

VIDEREGÅENDE BRIDGE

Innhold

Svar på 1 Kløver og 1 ruter:	2
Svar på 1 hj og 1 spar	2
NEGATIVE DOBLINGER:	3
FORSVAR MOT GRANDMELDINGER:	4
Innmelding etter åpning på 1trinnet.....	4
Når makker åpner og nesteman dobber opplysende.	5

Svar på 1 Kløver og 1 ruter:

Enkel høyning: 6 – 9 hp og minst 4k i makkers farge. Benekter 4k major.
Vurder alltid 1 gr.

1hj/sp 6 hp – uendelig. Minst 4kort og krav for en runde.

Hopp til 2 NT: Invitt til 3NT uten støtte i m. farge, jevn fordeling. 10 –12hp
Benekter 4k i major.

3 NT: 12-14 hp og grand fordeling. Viser eksakt 4 i makkers farge og
3 – 3 – 3.

Hvis vi har fem eller flere i makkers farge, så skal vi fremdeles melde major.

Har vi to 5 korts farger kan det være lurt å melde den høyeste først? Dette avhenger av poeng og hvilke farger vi vil prioritere.

Har vi en skjev hånd når makker åpner – er det lurt å tenke fornuftig – ikke system!

Svar som er like etter major-/minoråpning:

1 NT: Benekter 4 kort i mellomliggende farge, 6-9 eller 10 dårlige.

Svar på 1 hj og 1 spar

Som minor, men husk at 1gr kan være en skjev hånd, da vi ikke kan gå på 2 trinnet uten 10p.

NEGATIVE DOBLINGER:

Vi bruker negative doblinger når makker har åpnet med 1 i farge - og motparten melder inn før det er vår tur. Har vi muligheten til å avgi en naturlig melding, bør vi gjøre det. Men ofte blir vi stoppet av innmelderen, fordi vi ikke har honnørstyrke eller fargelengde til å melde på 2 - eller 3 – trinnet. Det beste er å se etter om vi kan støtte makker eller melde 1 gr, da med hold i motpartens farge.

I noen av disse tilfellene vil vi kunne bruke en negativ dobling som i prinsippet **viser 4-4 fordeling i de umeldte fargene**. For at doblingen skal kunne brukes oftere, er det **spesielt lengden i umeldt majorfarge** som blir prioritert. Jo svakere hånd du dobler negativt med, jo viktigere er det at du har lengde i de to umeldte farger, eventuelt tilpasning til makkers farge. Vi definerer de ulike muligheter for en negativ dobling slik:

N V S

1 ♣ - 1 ♦ - dobler:	Minst 4-4 fordeling i majorfargene. Fra 6HP og oppover.
1 ♣ - 1 ♠ - dobler:	4-korts hjerterfarge eller lenger, men for svak til 2 over 1
1 ♣ - 2 ♦ - dobler:	Normalt 4-4 fordeling i major eller en sterk hånd med bare en major farge
1 ♣ - 2 ♥/♠ -dobler:	4-kortsfarge i motsatt majorfarge
1 ♦ - 1 ♥ - dobler:	4-kortsfarge (Vi melder med 5k)
1 ♦ - 1 ♠ - dobler:	Som etter åpning med 1 ♣
1 ♦ - 2 ?? - dobler:	Som etter åpning med 1 ♣
1 ♥ - 1 ♠ - dobler:	Minst 4-4 fordeling i minorfargene, normalt under 10 hp
1 ♥ - 2 ♣/♦-dobler:	4-korts sparfarge eller lenger, men for svak til 2 over 1
1 ♥ - 2 ♠ - dobler:	Minst 4-4 fordeling i minorfargene
1 ♠ - 2 ?? - dobler:	Som etter åpning med 1 ♥

FORSVAR MOT GRANDMELDINGER:

Innmelding mot når motparten har åpnet i 1 NT må være på gode kort. Her er det lett å bli doblet.

1NT 2kløver = begge major.
 2 ruter = ruter.
 2 hjerter = hjerter
 2 spar = spar
 2NT = begge minor

Innmelding etter åpning på 1 trinnet.

Innmelding i farge viser minst 5-kortsfarge og honnører i denne fargen

Dobling viser minst 4-3 fordeling i majorfargene.

Hvis vi har mange hp (17+) og 5 korts farge, da bør man doble først og så melde egen farge.

1 NT viser 15-18 hp og hold i motpartens farge.

Overmelding av motparten viser en to-seter med min. 5 kort i høyeste farge
Og en farge til.

Når makker åpner og nesteman dobler opplysende.

6 – 9 hp. Vi melder naturlig på 1 trinnet.

6 – 9 hp. Vi får nå lov til å melde på to trinnet uten å ha over 10 hp. Eks. 1sp – x – 2kl. Vi har ikke redoblet så makker vet at vi ikke har over 10 hp, men vi viser minst 5kort i fargen. Vi har heller ikke støtte i makkers farge! Den skal alltid prioriteres.

10 + hp. Vi redobler. Vi forteller makker at vi har over 10 honørpoeng. Makker melder så naturlig og vi svarer som vanlig. Forskjellen er at vi har gitt makker en ekstra opplysning.

10 + hp. Hvis vi har en 5 eller 6 korts farge som vi kan melde på 1 trinnet, kan det være lurt å melde denne, istedenfor å redoble. Det kan bli vanskelig siden - å fortelle at vi har så mange. Makker må melde igjen på 1 trinnet, men kan passe hvis vi melder på 2 trinnet. Vi sier derfor at 1 trinnet er krav men det er ikke to trinnet.

Eks. 1 sp – x – 2kl – p : Makker kan velge å passe.

1 kl – x – 1sp – p : Makker må svare.

Når motparten åpner og makker dobler:

Svar etter dobler:

2 ♥ - dobler – pass – 2 ♠ Spillemelding.

2 ♥ - dobler – pass – 2 N 6 - 9 hp og jevn fordeling

2 ♥ - dobler – pass – 3 ♥ Spør om hold i hjerter.

2 ♥ - dobler – pass – 3 i minor 0+

Når motparten åpner på svake to:

Etter svake 2: 2 NT vanlig grandåpning med hold.

3 ♣ og 3 ruter viser åpningsstyrke men uten motsatt majorfarge.

Dobling viser motsatt majorfarge.

Vi kan også hoppe i ny farge etter at motparten har åpnet. Vi viser da samme som om vi hadde åpnet på svake to.