KLUBBAVIS FOR HORTEN BRIDGEKLUBB
NR. 3 APRIL 2010 2. ÅRGANG

Horten Bridgeklubb Bridgemagasin

- **Gratulerer Svein Harald Riisnæs og Sigmund Bakke**
  2 Plass KM-PAR 2010
- **Gratulerer Geir Egil Bergheim og Odd A. Frydenberg**
  1 Plass Hortenmesterskapet 2010
- **Gratulerer Hilde,Turid,Ingeborg og Beate**
  1 Plass Juleavslutningen 2009.

Horten Bridgeklubb
Storgata 23
3181 HORTEN

Telefon	93 82 98 72
E-post	post@hortenbridgeklubb.no
Hjemmeside	Http://www.hortenbridgeklubb.no
Bankkonto	24502186589
Redaktør	Tor Erik Berg
Telefon	93 24 62 59
E-post	tor-er-b@online.no

Redaksjonsutvalg:
Bjørg Tvinnereim

Prisoversikt	**Pris**
Årskontigent	400,-
Pris pr spillekveld	50,-
Kaffe	10,-
Vaffler	10,-
Pølser	20,-
Lodd	10,-

Artikler leveres skriftlig pr E-post.
post@hortenbridgeklubb.no

Lederartikkel	3
Formannens hjørne	4
Et spill v/Geir Helgemo	5
Tofarge hender	6
Vitser	7
Lette oppgaver	8
Vanskelige oppgaver	9
Bli kjent	10
Bridgekonvensjoner	11
Styret og Komiteer	12
Bridgelover	13

Nok en bridgesesong nærmer seg slutten og vi tar en liten oppsummering.

Klubben har denne sesongen mistet to medlemmer som har betydd mye for klubben. Tor Løge, som var en veldig aktiv og omgjengelig person og vi husker alle hans bemerkninger som ”skal vi ikke spella snart!”

Etter jul forsvant Per Arnold brått fra oss. Han startet som sekretær i Junior og fortsatte i HBK. Han var en stø og trofast person som la ned mye jobb for klubben.

De vil begge bli husket for all fremtid.

Når det gjelder det sportslige, så fikk Svein Harald og Sigmund Bakke en flott 2 plass i årets KM-PAR. Vi gratulerer så mye med plasseringen og ønsker dem lykke til i NM.

Klubben har også fått to nye æresmedlemmer **Torvald Løvmo og Sigmund Bakke**. Begge har gjort og gjør en kjempejobb for klubben, så den er vel fortjent.

Tilbakemeldinger tilsier at oppgavene har vært litt for vanskelige, derfor er det nå laget noen lette og noen vanskeligere oppgaver. Så ALLE kan sende inn svar på oppgaver. Kjempefint at vi får tilbakemeldinger, både ris og ros.

For en fordeling.....:)

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	Pass	6 ♣	Dobbel
Pass	Pass	Pass	

	♠ 543 ♥ QJ98 ♦ AQ2 ♣ 632	
♠ J109876 ♥ 1072 ♦ KJ84 ♣	N V Ø S	♠ ♥ AK653 ♦ ♣ AKQJ10984
	♠ AKQ2 ♥ 4 ♦ 1097653 ♣ 75	

Spillet er hentet fra et spill jeg hadde på internett. Jeg satt Nord, og meldingene gikk som beskrevet over. Øst åpnet her med 6 kløver, og min makker doblet. Makker spilte ut ♠Ess, som gikk til en liten kløver hos Øst. Spillefører spilte nå 6 ganger kløver, og jeg ble når det var 5 kort igjen sittende med 2 hjerter og 3 ruter. Spillefører fikk derfor ALLE 13 stikkene. Ikke lett og kaste Ruter Dame, eller kaste seg ned til 3 hjerter. Spillefører kan jo ha ruter igjen? En fordeling jeg ALDRIG kommer til å glemme.:)

Tor Erik Berg
Redaktør

Kjære Bridgevenner

Som nyvalgt leder takker jeg for tillitten. En ansvarsfull oppgave i en så hyggelig og sosial klubb. Heldigvis har jeg med meg toppfolk på de forskjellige områder i styret. Sigmund og Torvald er jo nettopp valgt til æresmedlemmer for sin innsats.

Bjørg har gjort en kjempejobb med opplæring og fortsetter med det. Kjell er en trygg person som tar seg av det skriftelige.

Vi er en klubb med mange forskjellige nivåer. Noen spiller raskt, noen er sene, noen vil gjerne vinne mens andre er mer avslappet. Noen er ferske og noen er rutinerte, men det er viktig at det er plass til oss alle sammen, og at vi respekterer hverandre.

Jeg vil at vi skal ta et initiativ for å **øke rekrutteringen** og kommer derfor med en sterk oppfordring!! **Hvert medlem skaffer 2 spillere til kurs til høsten**. Hvis vi tenker oss om kjenner vi sikkert noen som kunne tenke seg å begynne med bridge. Start med en gang med familien, kollegaer eller venner.

Videre håper jeg at vi kan få med igjen mange av de ”gamle” medlemmene som har hatt en liten pause.

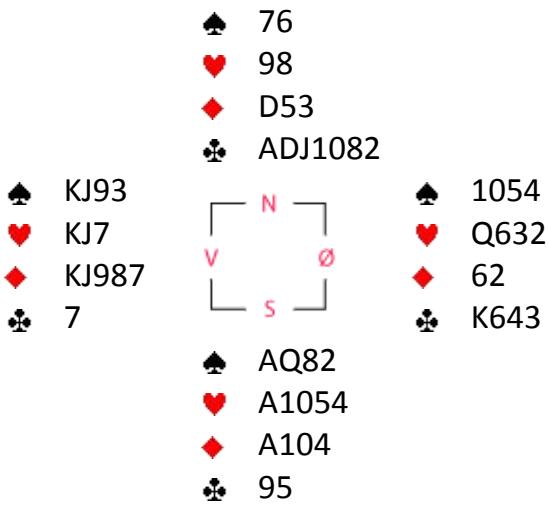
Til slutt vil jeg gi en takk til Tor som har startet opp igjen med klubbavis og klubbside på nett. Et kjempeflott tiltak og det er viktig at vi medlemmer bidrar med spill, meninger eller andre gode forslag.

Jeg ønsker alle sammen en fin sommer og regner med at vi sees på sommerbridgen.

Svein Harald
Formann

1 Stikk er helt avgjørende...

Spillet er hentet fra VG 19/11 2009
v/Geir Helgemo



Du skal spille 3NT som NS, og Vest spiller ut en **liten Ruter**. Hvordan skal man klare å få **9 stikk** her. Hvis du lar ruter seile til ditt Ess. Så spiller du kløver 9, som Øst lasjerer.. Deretter en kløver, som Øst stikker med Kongen. Øst spilte nå en spar, som du stakk med Esset. Du spiller nå en ruter til Damen i bordet, for og ta dine resterende 4 kløverstikk.
Du får nå: **1** sparstikk + **1** hj + **2** ruter + **5** kløver
Som gir deg **9 stikk totalt**.
Tar du ruter 10 i 1 stikk, får du ALDRI hentet dine kløverstikk i bordet. Så sant ikke Vest stikker din 2 ruterunde. Holder Vest unna, så kommer du ALDRI inn i bordet. Og du er mange bet....

Spillet viser hvor viktig det er å skaffe nødvendig inntak i bordet. For og kunne få sine 9 stikk.

Dette spillet viser også hvor viktig det er å planlegge spillet før man begynner.
Ofte gjøres feilen i 1 stikk, og da er det for sent. Hvis man oppdager feilen, etter og ha spilt noen kort.

Redaktør

Tofarge hender

v/Bjørg Tvinnereim

En tofarge hånd er vanskelig å melde, spesielt hvis motparten blander seg inn!

Hva er en tofarge hånd? Jo, når du har 2 farger (minst 5-5, kan også være 6-5, 6-6, 7-6) Eks.: KXXXX ♣ og AQXXX ♦

Åpner motparten i: 1 i major kan du melde **inn** 2 NT som viser MINST 5-5 i minor (Marmic). Styrken blir du enig med makker om. Altså, vi melder EN melding som viser en *tofarge hånd*. Her finnes mange systemer og avtaler!

På "kurset" hadde vi følgende fordeling etter at makker hadde åpnet i 1 ♣.

1NT

1 ♣

N
V Ø
S

♠ AXXXXX
♥ KJXXXX
♦ -
♣ J

Dette er en nøtt! De som spilte på tirsdagen før, husker kanskje spillet? Nå er 2 ♠ og 2 ♥ spillemelding hos Ø!

Er 3 ♠ krav? Og så sier vi 4 ♥. Skal vi DOBLE? Skal vi i 6? Ved det ene bordet i kurspuljen satt Inger og Hans. Inger Doblet 1 NT. Syd tok ut i 2 ♣ og så gikk det
Pass – Pass – og så er det Inger igjen?
Motpartens farge er enten spørsmål etter hold i denne fargen eller kan også vise en tofarge hånd!

Ergo:

Vest	Nord	Øst	Syd
1 ♣	1NT	Dobbel	2 ♣
Pass	Pass	4 ♣*	Pass
Pass	Pass		

4 ♣= **BEGGE MAJOR**

Er det flere som har forslag til meldingsforløp? Send forslaget til: post@hortenbridgeklubb.no

Det samme skjedde i SM Damer i Oslo hvor jeg spilte med Lise Aaasland på lag med Ingjerd Kavli og Bodil Eiklid. Motparten åpnet med 3♦ og jeg hadde:
AQ10XXX
AQXXX
-
XX

Jeg meldte 4♦ som viser begge major! Makker meldte 4 ♠ og jeg har vel "tømt hyppen min" Dessverre hadde makker ♠K, ♥K og AQ i kløver. Og 7 ♠ stod. Spørsmålet var vel om makker kanskje var litt for god til "bare 4 ♠" – men to fargehender er ikke lett å få meldt ☺ Fordi om vi tapte dette spillet vant vi turneringen med en mil – og kunne ta med oss blomster og medaljer HJEM.

Bjørg.

Noen Vitser

Mannen: **"Nå har jeg fått svigermor til å slutte å bite negler."**
Kona: **"Å, hvordan klarte du det?"**
Mannen: **"Jeg tok fra henne gebisset!"**

Pappa: **– Kan du si navnet på et dyr?**
Stine: **– Kaffe.**
Pappa: **– Kaffe er ikke et dyr.**
Ole: **Men mamma sa at kaffen har blitt dyr.**

Doktoren: **Doktor, doktor!**
Doktoren: **Ja, hva er det?**
Pasienten: **Jeg husker ikke…**
Doktoren: **Da tror jeg du er blitt senil.**
Pasienten: **Hvem er du?**

Det var en snekker som gikk rundt med en gulrot bak øret. Og så sa en forbipasserende:
- Unnskyld, meg snekker'n, men hvorfor har du en gulrot bak øret?
- Har jeg det?
- Nei! Da har jeg spist blyanten min til lunch!!

- Kelner, suppen min smaker uvanlig.
- Det er nok bare kokken som har glemt å ha i fluen…

Pasienten: **Doktor, hvor lenge har jeg igjen?**
Doktoren: **10.**
Pasienten: **10 hva? Dager? Uker? Måneder? År?**
Doktoren: **9.. 8.. 7.. 6..**

Vet du hvorfor orkaner har jentenavn? Når de kommer er de ville og våte, når de drar tar de med seg hus og bil....

Nord-Norsk Jente i Oslo: "Æ sku hadd ei flaska sjampo..."

Ekspeditrisen: "Er det til fett hår ?"

Den Nord-Norske Jenta: "Nei, E du tullat ? Det e jo tell håret på hauet.. "

Lette Oppgaver

Oppgave 1.

½ av 1/3 av 90 = ?

Svar_____
_____
_____
_____
_____

Oppgave 2.

Som bridgespiller får man utdelt 13 kort.
Hva er sannsyneligheten for og få utdelt
Kortet ♥Q ?
Oppgi svaret som en brøk eller %

Svar_____
_____
_____

Oppgave 3.

Finn neste tallet i denne tallrekken:
(**Alle tall i talrekken er posetive tall**)

1 – 3 – 4 – 7 – 11 - ?

Svar_____

Oppgave 4.

Finn neste tallet i denne tallrekken:
(**Alle tall i talrekken er posetive tall**)

2 – 8 – 14 – 20 – ?

Svar_____

Oppgave 5.

En by i Thailand har 8% av befolkningen hemmelig telefonnummer. Hvis du velger 100 vilkårlige telefonnummer ut av denne byens telefonkatalog, i gjennomsnitt, hvor mange av disse ville vært hemmelige nummer?

Svar_____
_____
_____
_____

Oppgave 6.

Sudoko (1-6)

		7				8		
	5						9	
8	6			2	1		4	7
					3			
1		2		9		4		6
6		3	7			1		9
9	2			7	5		6	4
	4						2	
		6				9		

Svar på oppgaver kan leveres til Tor Erik eller Bjørg. Eventuelt sendes pr email til post@hortenbridgeklubb.no

Premiering: En flaske vin, som blir utdelt på avslutningen

Er liten tidsfrist,så hvis vi får inn for få svar, vil premieringen komme etter sommeren.

Vanskelige Oppgaver

Oppgave 1.

¼ av ½ av 1/3 av 1/5 av 945 = ?

Svar_____
_____
_____
_____
_____

Oppgave 2.

Som bridgespiller får man utdelt 13 kort.
Hva er sannsyneligheten for og få utdelt
Både ♥Ess og ♥Konge ?
Oppgi svaret som en brøk eller %

Svar_____
_____
_____

Oppgave 3.

Finn neste tallet i denne tallrekken:
(**Alle tall i talrekken er posetive tall**)
3 – 16 – 24 – 192 – 2304 - ?

Svar_____

Oppgave 4.

Finn neste tallet i denne tallrekken:
(**Alle tall i talrekken er posetive tall**)

5 – 34 – 266 – 2122 – ?

Svar_____

Oppgave 5.

Kodoku oppgaver

Regler: Fyll inn i brettet slik at hver rad, hver kolonne og hver boks inneholder bokstavene som står oppført under brettet. Hvis du leser de grå rutene fra oppe til venstre mot nede til høyre vil du finne en tekst fra linken som "Hentet fra" peker til. Det er bare 1 løsning for hver oppgave. Disse tekstene kan være på alle språk, ikke bare norske.

		S	-				E	
D				K				-
E		-		O				
				S			C	W
			D				R	
K	O			E				
	C			R		-		E
-				W				S
S	E				K	R		C

Bokstaver: -CDEKORSW

Svar på oppgaver kan leveres til Tor Erik eller Bjørg. Eventuelt sendes pr email til post@hortenbridgeklubb.no

Premiering: En flaske vin, som blir utdelt på avslutningen

Er liten tidsfrist,så hvis vi får inn for få svar, vil premieringen komme etter sommeren.

BLI KJENT MED

Allan West

Navn	Allan West
Yrke	Pensjonert sjømann, maskinist. Pensjonerte meg våren 2007.
Spillestart	Jeg begynte på bridge kurs i Horten høsten 2007.
Hvorfor Bridge?	Jeg spiller bridge for å ha noe å "gå til" som pensjonist. Jeg ville også utvide mine "land" bekjentskaper og i tillegg ha det litt sosialt. Alt dette har vært veldig positivt for meg. Det er jo også bra å holde de grå celler i trim.
Spill/Episode	Hadde ett spill for en stund siden som ble slik: Hadde 6 sp og 6 hj + 1 ruter, ca 10 poeng. Motparten åpnet og jeg gikk in med 2 sp og fikk meldingen. Vi fikk 13 stikk.

BLI KJENT MED

Tommy Brønstad

Navn	Tommy Brønstad
Yrke	Kundekonsulent Tine.
Spillestart	Jeg begynte på bridge kurs i Horten Høsten 2001.
Hvorfor Bridge?	Jeg ble presset av familien ☺
Spill/Episode	Et av de første spillene, etter endt kurs, åpnet makker i 1 Hjerter. Fant ut at vi hadde alle hjerterne, så da la jeg meldingen i 7 Hjerter ☺ Og den stod jo IKKE.

Lebensohl	
Forsvar når annenhånd melder inn etter åpning med 1 NT.	
Eksempler	**Merknad**
dobler	Negativ, ref. info under temaet "Negative doblinger"
2 - meldinger	Ikke krav
3 - meldinger	Utgangskrav
2 NT	Ber makker melde 3♣, og deretter er meldinger i lavere farge enn motpartens farge spillemelding, i høyere farge er det invitt.
1NT - 2x - 3x	Stayman, benekter hold i motpartens farge.
1NT - 2x - 3NT	Naturlig, benekter hold. Har svarhanda hold i motpartens farge og vil til 3NT eller vil spørre etter umeldt farge, må han innlede med 2NT.
1NT-2x-**2NT**-p.-**3♣**-p.-**3x**	Stayman + hold i motpartens farge
1NT-2x-**2NT**-p.-**3♣**-p.-**3NT**	Naturlig + hold
1x - **1NT** - 2x - **2NT**	Lebensohl
1x - **1NT** - 2y - **2NT**	Invitt til 3NT
1x - **1NT** - 2y - **dobler**	Stayman
1x - **1NT** - 2y - **3y**	Spørsmål etter hold
1NT - 2♣(kunstig) - **dobler**	Negativ, ref. info under temaet "Negative doblinger"
2x **– dobler –** pass **– 2NT**	Lebensohl, ref. info under temaet "Innmelding mot fargeåpninger"

Splinter		
Brukes for å vise renons og interesse for slem. Dette er et supplement til Stenberg. **NB: Ikke meld av esset i renonsfargen ved RKC etterpå (ref. RCK)**		
Åpning	**Makkers melding**	**Merknad**
1♣	3♦♥♠	Sleminteresse med renons i fargen
1♦	3♥♠	Sleminteresse med renons i fargen
1♥	3♠/4♣♦	Sleminteresse med renons i fargen
1♠	4♣♦	Sleminteresse med renons i fargen

Horten BKs tillitsvalgte 2010

KOMITEENE:

Turneringer:	Sigmund Bakke
	Torvald Løvmo
	Harald Nygaard
Sommerbridge:	Turid Lunde
	Henrik Fardal
	Magne Vike
	Bjørg Tvinnereim
	Arvid Aa
Undervisning:	Karl Johnny Solberg
	Bjørg Tvinnereim
Fest:	Tom Søren Nilsen
	Ingeborg Nævra
	Turid Lunde
	Egil Hansen
	Beate Engelsen
	Hilde Høili
Husansvarlig:	Torvald Johan Løvmo
Webkomitee	Harald Nygaard
	Sigmund Bakke
	Tor Erik Berg
Valg:	Ingeborg Nævra
	Tommy Brønstad
Bridgemagasin	Tor Erik Berg
	Bjørg Tvinnerheim

Styrets sammensetning:

Leder:	Svein-Harald Riisnæs
Sekretær:	Kjell Carm
Turneringsleder:	Sigmund Bakke
Kasserer:	Torvald Løvmo
Styremedlem:	Bjørg Tvinnerheim
Varamedlem:	Aage Vidar Bjørnsen
Turneringsleder 2:	Torvald Løvmo
Revisor:	Knut Leesland

14. Manglende kort

A UFULLSTENDIG HÅND OPPDAGES FØR SPILLET BEGYNNER
Når tre av hendene er korrekte og man før spillet begynner oppdager at den fjerde er mangelfull, ettersøker TL alle manglende kort, og:

1. ALLE KORT BLIR FUNNET
Hvis alle manglende kort blir funnet, blir de satt tilbake i den mangelfulle hånden.

2. ALLE KORT BLIR IKKE FUNNET
Hvis alle manglende kort ikke kan finnes, rekonstruerer TL given så nær opptil dens opprinnelige form som mulig, ved å bytte ut den mangelfulle kortstokken med en ny.

B UFULLSTENDIG HÅND OPPDAGET ETTER AT SPILLET ER BEGYNT
Når tre av hendene er korrekte, og man etter at spillet er begynt oppdager at den fjerde er mangelfull, ettersøker TL alle manglende kort og:

1. ALLE KORT BLIR FUNNET
a) Hvis alle manglende kort blir funnet blant de kortene som er spilt, kommer §67 til anvendelse.

b) Hvis alle manglende kort blir funnet et annet sted, blir de satt tilbake i den mangelfulle hånden og det kan ilegges straff (se 3. nedenfor).

2. ALLE KORT BLIR IKKE FUNNET
Hvis alle manglende kort ikke blir funnet, blir given rekonstruert så nær den opprinnelige form som mulig ved å bytte ut den mangelfulle kortstokken med en ny, og det kan ilegges straff (se 3. nedenfor).

3. MULIG STRAFF
De kort som settes tilbake i en hånd under de betingelser som er beskrevet i seksjon B av denne paragraf, betraktes som å ha tilhørt den mangelfulle hånden hele tiden. De kan bli straffekort (§50), og unnlatelse av å ha spilt dem kan innebære revoke.

§15. Spill av feil mappe

A SPILLERNE HAR IKKE SPILT SPILLET TIDLIGERE
Hvis spillerne spiller et spill som de ikke skal spille i den aktuelle runde:

1. SPILLET SCORES PÅ VANLIG MÅTE
Normalt tillater TL at scoren blir stående dersom ingen av de fire spillerne har spilt spillet tidligere.

2. DET SETTES OPP ET SPILL SENERE
TL kan kreve at de to parene spiller det riktige spillet mot hverandre senere.

B ÉN ELLER FLERE SPILLERE HAR SPILT SPILLET TIDLIGERE
Hvis noen spiller et spill som vedkommende har spilt tidligere, enten mot riktige motstandere eller mot andre, blir score num5mer to på dette spillet annullert for begge sider. TL skal i så fall fastsette poeng direkte for de deltagerne som på denne måte blir fratatt muligheten til å oppnå en gyldig score.

C FEILEN OPPDAGES UNDER MELDINGSFORLØPET
Hvis TL under meldingsforløpet oppdager at noen spiller et spill som vedkommende etter planen ikke skal spille i den aktuelle runde, skal TL annullere meldingsforløpet, forvisse seg om at deltagerne sitter på korrekt plass, og at de er informert om sine rettigheter såvel i den aktuelle som i de påfølgende runder. Et nytt meldingsforløp begynner. Spillerne må gjenta meldingene fra det første meldingsforløpet. Hvis noen melding avviker fra tilsvarende melding i første meldingsforløp, skal TL annullere spillet. Hvis ikke, fortstter spillet på normal måte.

§16. Urettmessig informasjon

Spillerne har rett til å basere sine meldinger og spill på informasjon fra lovlige meldinger og spill, samt fra spesielle adferdstrekk hos motstanderne. Men å basere sine meldinger og spill på annen, urettmessig informasjon kan være lovbrudd.

A URETTMESSIG INFORMASJON FRA MAKKER
Det hender at en spiller gir sin makker urettmessig informasjon som kan antyde en bestemt melding eller et spill. Det kan for eksempel skje ved hjelp av en bemerkning, et spørsmål, svar på et spørsmål, eller ved markert nøling, unormal hastighet, spesielt ettertrykk, tonefall, gester, bevegelser eller andre spesielle adferdstrekk. I slike tilfeller kan makkeren ikke blant logiske alternative handlemåter velge en handlemåte som beviselig er blitt foreslått fremfor en annen ved hjelp av den urettmessige informasjonen.

1. DET ER GITT URETTMESSIG INFORMASJON
Hvis en spiller mener at en motstander har gitt sin makker urettmessig informasjon, og at dette muligens kan skade spillerens side, kan han - med mindre arrangørens bestemmelser forbyr det - umiddelbart gjøre oppmerksom på at han reserverer seg rett til å tilkalle TL senere. Hvis motstanderne benekter at det kan ha vært formidlet urettmessig informasjon, bør de omgående tilkalle TL.

2. NÅR DET BLIR VALGT ET ULOVLIG ALTERNATIV
Når en spiller har vektig grunn til å tro* at en motstander som hadde et logisk alternativ, har valgt en handlemåte som kan ha vært antydet ved urettmessig informasjon, bør denne straks tilkalle TL. TL skal forlange at meldingsforløpet og spillet fortsetter, og være klar til å tildele et justert resultat hvis han mener at det har skjedd et lovbrudd som har ført til skade.

*Når spillet er slutt, eller for blindemanns vedkommende når hånden blir lagt med fremsiden opp.

B URETTMESSIG INFORMASJON FRA ANDRE KILDER
Hvis en spiller ved et tilfelle mottar urettmessig informasjon om en mappe han er i ferd med å spille eller ennå ikke har spilt, bør TL straks gjøres oppmerksom på det, og helst av den som har mottatt informasjonen. Den urettmessige informasjonen kan for eksempel være å se på en feil hånd, ved å overhøre meldinger, resultater eller bemerkninger, ved å se kort ved et annet bord, eller ved å se et kort som tilhører en annen spiller ved eget bord før meldingsforløpet begynner. Hvis TL mener at informasjonen kan hindre normalt spill, kan han velge mellom å

1. KORRIGERE POSISJONENE RUNDT BORDET
Hvis turneringsformen og utregningsmåten tillater det, og ingen andre har sett sine kort, kan TL korrigere spillernes posisjoner rundt bordet, slik at en spiller som har informasjon om en bestemt hånd, får denne hånden.

2. UTPEKE EN INNBYTTER
Hvis alle spillere er enige i det, kan TL utpeke en midlertidig innbytter for å erstatte den spilleren som mottok den urettmessige informasjon.

3. FASTSETTE POENG DIREKTE
TL kan straks fastsette poeng direkte.

C INFORMASJON FRA MELDINGER OG SPILL SOM BLIR TRUKKET TILBAKE
En melding eller et spill kan bli trukket tilbake og erstattet med en annen melding eller spill - enten av en ikke-feilende side etter at en motstander har begått et lovbrudd, eller av en feilende side for å korrigere et lovbrudd.

1. IKKE-FEILENDE SIDE
All informasjon som oppstår ved at en melding, et utspill eller et påspill blir trukket tilbake, er lovlig for den ikke-feilende side, uansett om det er deres egen eller motstandernes handling.

2. FEILENDE SIDE
For den feilende side er informasjon som fremkommer ved egen tilbaketrukket handling eller fra tilbaketrukket handling fra motstanders side, urettmessig. En spiller fra den feilende side kan derfor ikke blant logiske alternativer velge et alternativ som på grunn av den urettmessige informasjonen beviselig kunne fremstå som mer gunstig